

# SRDx

Plugin Photoshop

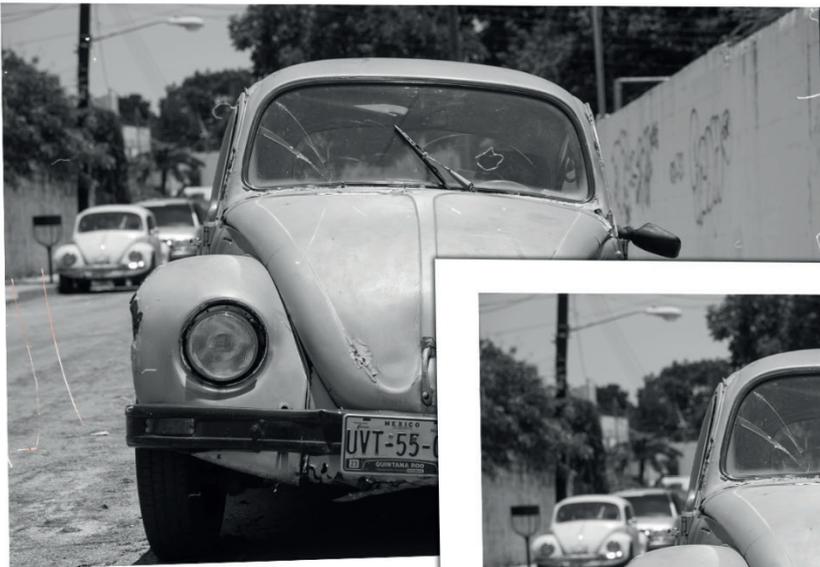
**Découvrez le nouveau standard  
pour l'élimination de la poussière et de rayures**



## Table de contenu

Le guide comprend les sections suivantes:

- [Installation et activation](#)
- [Préférences](#)
- [Initier SRDx](#)
- [Défauts](#)
- [Paramètres avancés](#)
- [Masquages](#)



Rayures sur le côté gauche de la voiture



Tous les rayures éliminés en utilisant le plugin Photoshop SRDx

## Manuel du plugin SRDx

### Installation

D'abord téléchargez le plugin SRDx. Vous trouverez un lien de téléchargement dans le courriel que vous avez reçu après votre achat. Également, vous pouvez télécharger une version de démonstration pour la tester.

Exécutez le fichier téléchargé et l'assistant d'installation s'ouvrira. Confirmez l'accord de licence du logiciel dans le processus d'installation. Fermez l'assistant d'installation et lancez Photoshop.

### Activation

Dans Photoshop, ouvrez l'image que vous souhaitez optimiser avec SRDx. Sélectionnez "LaserSoft Imaging" et "SRDx" dans le menu "Filtre". La boîte de dialogue d'activation s'ouvrira.

Si vous avez déjà acheté SRDx, s'il vous plaît saisissez vos données d'enregistrement au sommet. Pour tester le plugin comme démo, changez à "Continuer à utiliser comme démo" Finalement la fenêtre SRDx s'ouvrira et vous pourrez commencer à éliminer la poussière et rayures.

### Préférences

En cliquant sur le bouton de l'écrou vous ouvrez les préférences. Ici, vous pouvez réinitialiser le numéro de série, vérifiez les mises à jour disponibles ou regarder une vidéo.

Nous allons vous montrer ce que vous pouvez faire avec le plugin SRDx d'élimination intelligente de la poussière et rayures de LaserSoft Imaging. Avec ce plugin (Adobe Photoshop) vous pouvez passer avec seulement quelques pas de l'image 1 à l'image 2. La suppression automatique des défauts d'image est un défi. Nous devons réparer les défauts alors que tous les détails de l'image sont maintenues.

[Une vidéo sur notre site Web](#) montre combien il est facile d'obtenir des résultats impressionnants en utilisant SRDx.

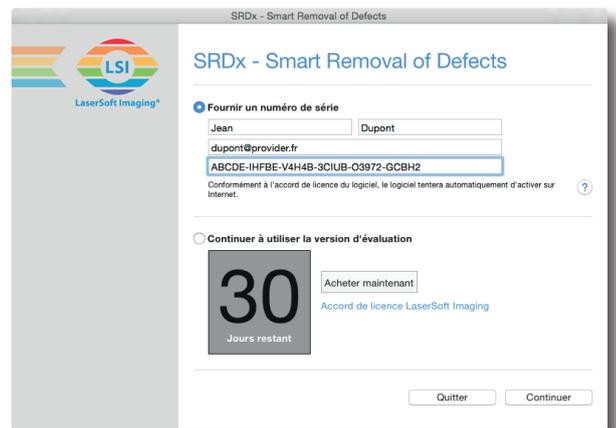


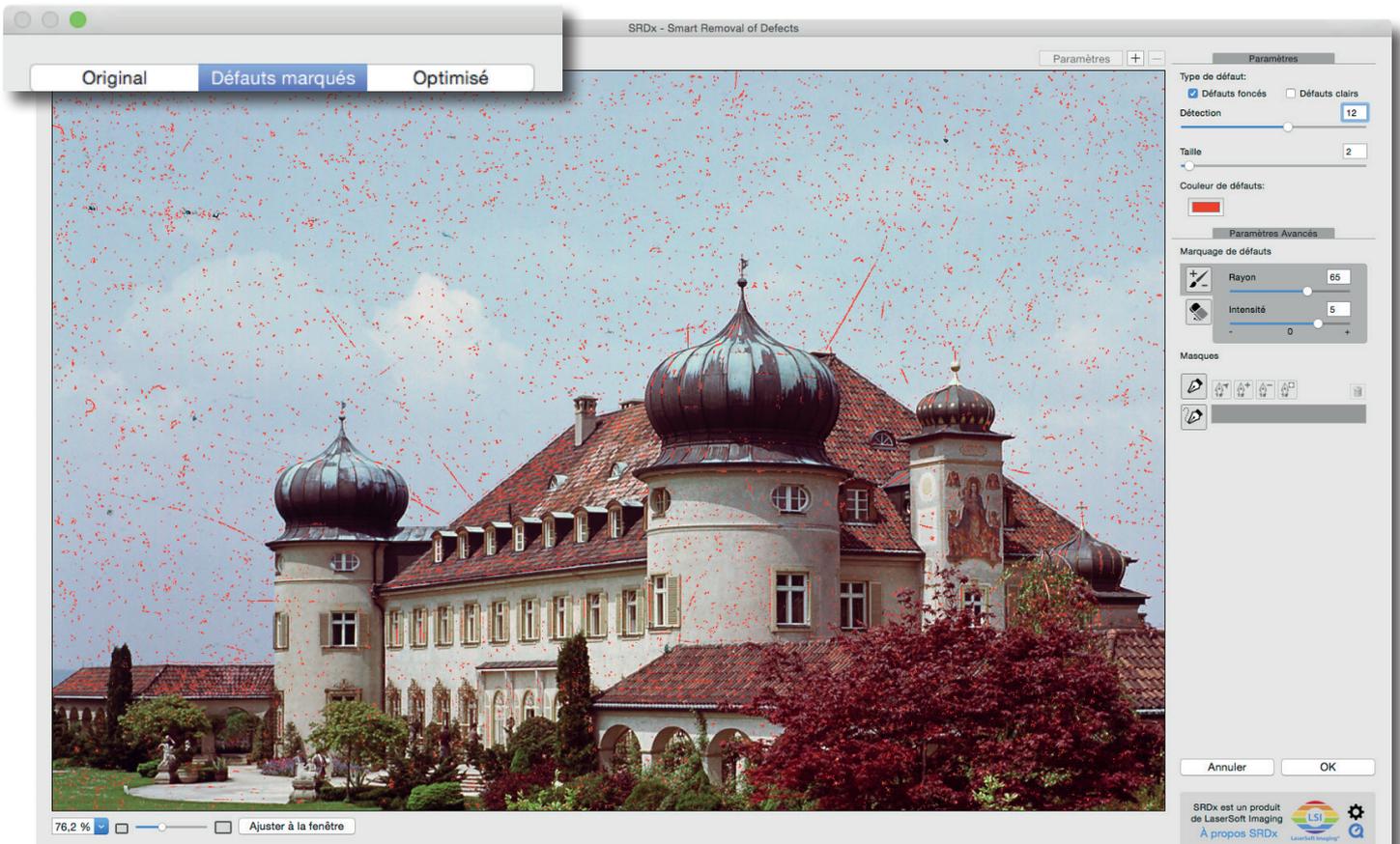
Image 1



Image 2

## Initier SRDx

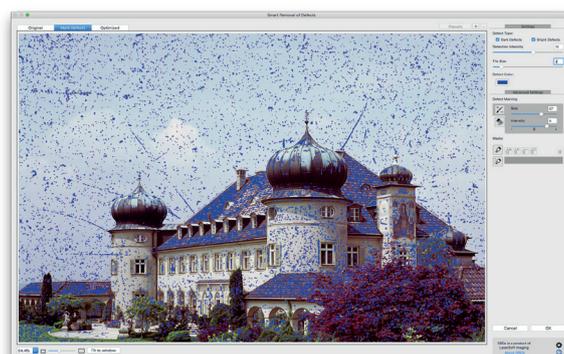
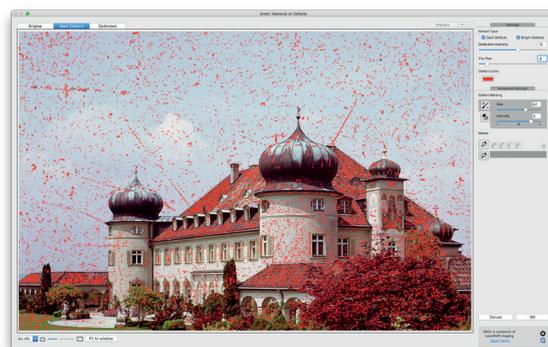
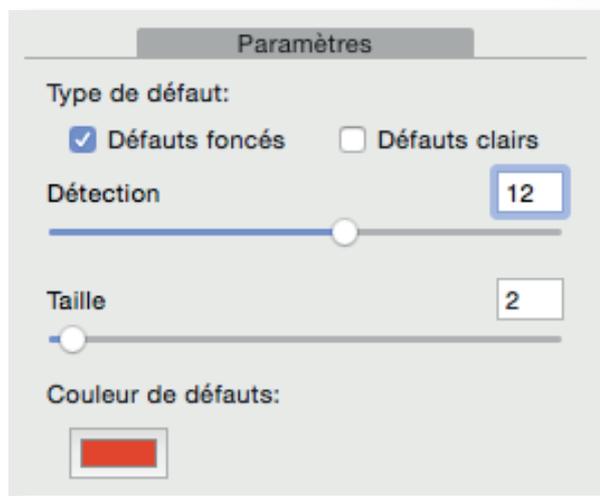
Tout d'abord, assurez-vous de sélectionner la couche dans laquelle la poussière et les rayures doivent être éliminées. SRDx travaille toujours en une seule couche. Par conséquent, si nécessaire, vous devrez joindre multiples couches dans un. Pour ce faire, sélectionnez les couches souhaitées dans Photoshop, puis choisissez dans le menu des couches "Fusionner couches", "Fusionner visible" ou "Aplanir l'image". Maintenant, ouvrez le filtre SRDx. Ici, vous verrez un aperçu de l'image originale et vous pourrez passer à un aperçu avec tous les défauts reconnus et marqués en rouge. Cet aperçu est le commencement idéale pour ajuster correctement le filtre.



## Défauts

Dans le coin supérieur droit, vous trouverez des boîtes pour vérifier les défauts clairs et sombres. Vous pouvez cocher les deux si l'image contient les deux types de défauts. Dessous, se trouvent les barres pour l'intensité de la détection et pour la taille de défauts. Pour chaque pixel, SRDx calcule la probabilité que le pixel soit un défaut. Avec la barre d'intensité vous ajustez le niveau de probabilité nécessaire pour qu'un pixel et le défaut autour soient réparés. Dans la prévisualisation, avec les défauts marqués en rouge, vous pouvez voir que plus ou moins de pixels sont marqués pour la réparation lors du déplacement de la barre d'intensité à droite ou à gauche respectivement. Le déplacement de la barre de taille du défaut à droite agrandit la zone à corriger lors de la réparation de gros défauts. L'effet de la barre peut être facilement contrôlé dans l'aperçu. Réglez ces barres de sorte que la plupart des défauts soit détectée pendant que seulement quelques détails sont affectés. Ceci est le réglage basique de SRDx.

Selon le cas, il peut être utile de modifier la couleur de défauts marqués. Par conséquent, vous trouverez un bouton sous les commandes pour régler la couleur de défauts marqués.



### Paramètres avancés

Pour les défauts qui ne sont pas détectés et pour plus de détails de l'image qui sont confondus avec des défauts, SRDx fournit des outils avancés: Avec le marqueur et la gomme, vous pouvez régler de manière précise l'intensité de la détection dans les zones d'image sélectionné.

Lorsque les valeurs négatives sont définis, le marqueur diminue l'intensité de la détection dans les zones marquées. En outre, les valeurs positives dans les paramètres du marqueur intensifieront l'effet. Prenez en compte que les effets de l'outil sont plus intenses lorsque la même surface est marquée à plusieurs reprises. Ainsi, les défauts qui ne sont pas complètement détectés peuvent facilement être marqués pour l'effacement. L'outil gomme est utilisé pour exclure les zones de détection et donc pour les protéger.

### Masquages (seulement pour la version de Mac)

Le mode de prévisualisation avec le marqueur de défauts peut être utilisé pour vérifier si seulement les défauts valides d'image sont détectés et non les détails importants de l'image. Dans l'exemple à la page 4, vous pouvez voir que les paramètres qui fonctionnent très bien pour le ciel ont des conséquences sur les détails de l'image dans le bâtiment et dans les arbres aussi. C'est un bon exemple d'utilisation d'une approche différente.

Vous pouvez masquer le ciel afin de limiter l'effet du filtre dans cette zone en laissant intacte d'autres détails de l'image. Tout d'abord, vous dessinez un masque très rugueux autour du ciel. La majeure partie du bâtiment est exclue de la détection, mais vous avez probablement encore besoin de profiler les bords. Vous pouvez utiliser l'outil gomme pour sauver temps dans cette tâche.

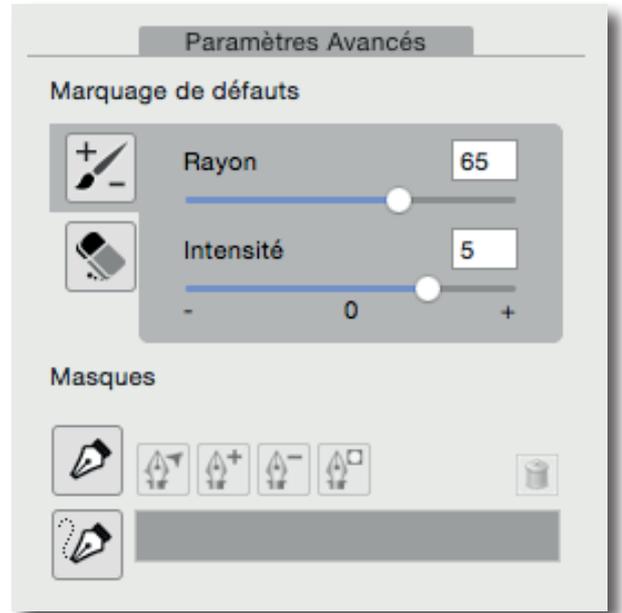
Finalement, afin de protéger même les plus petits détails, vous pouvez faire la pointe de la gomme plus petite et marquer aussi ces zones. (Comme on peut le voir, l'effet de SRDx est maintenant parfaitement confinée à la zone d'image désirée.) Maintenant, vous passez à la vue optimisée pour ajuster de manière précise l'intensité et la taille jusqu'à ce que tous les défauts ont été réparés. Un clic sur Ok applique l'élimination de la poussière et rayures.



Outil marqueur



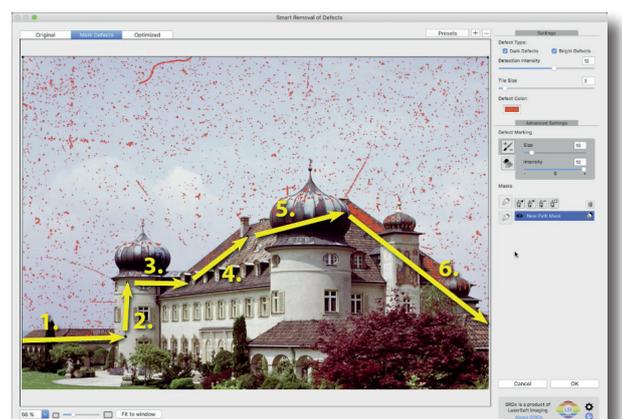
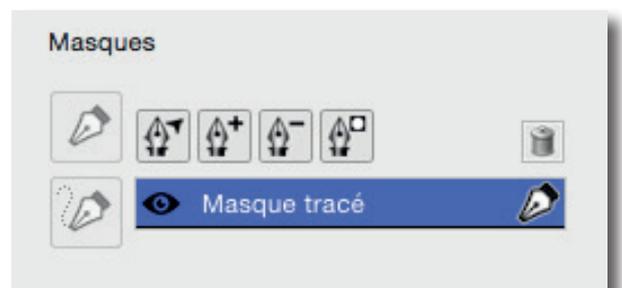
Outil gomme



Masque tracé



Masque polygone



Comme vous pouvez le voir, l'élimination de la poussière et des rayures en utilisant SRDx est très facile. La netteté de l'image reste parfaitement intacte. Par rapport à l'utilisation des outils clonage et de réparation de tous ces défauts, vous sauvez beaucoup de temps grâce à la correction automatique de défauts SRDx.

